Visualstudio and C++

- 1. Visual Studio starten
- 2. Neues Projekt ganz nach unten scrollen "Weitere Tools und Features installieren"
- 3. "Desktop Entwicklung mit C++" installieren

Bestehendes DevCPP Projekt integrieren

- 1. Neues C++ Projekte anlegen
- 2. main.cpp löschen
- 3. bestehende Files in den Quelltext-Ordner kopieren
- 4. Im Projektmappen-Explorer diese Dateien hinzufügen

Fehlermeldungen

Fehler C4996 'getch': deprecated. Instead, use the ISO C and C++ conformant name: _getch.

Korrektur: Reche Maustaste + Umbenennen auf "_getch"

Fehler C4996 'strcpy': unsafe. Consider using strcpy_s instead. To disable deprecation, use _CRT_SECURE_NO_WARNINGS.

Korrektur: _CRT_SECURE_NO_WARNINGS zu den Compiler-Symbolen hinzufügen

Konfiguration:		~	Plattform:						
	Aktiv(Debug)			Aktiv(Win32)		\sim	Konfigurations-Manager.		ger
▲ Konfigurat	ionseigenschaft 🔺	Präprozessorde	finitionen		_CRT_SECURE_N	O_WARNING	is;WIN32;_D	EBUG;_COM	450
Allgem	ein	Präprozessorde	finitionen au	fheben					
Erweitert Debugging		Alle Präprozessordefinitionen aufheben Nein							
		Standardinclud	eofade ignor	ieren	Nein				
VC++-'	Verzeichnisse	In einer Datei v	orverarbeiten		Nein				
⊿ C/C++		Unterdrückte Z	eilennummei	rn vorverarb	Nein				
Alle	jemein	Kommentare b	eibehalten		Nein				
Opt	timierung	Mit Standards I	conformen Pr	aprozessor .					
Prä	prozessor								
9	degenerierung								
- P	ache								
Vor	kompilierte Hea								
Aut	gabedateien								
/ Into	ormationen durc								
Ext	erne Includes								
Erw	ertert								
Alle	Optionen								
Ber	eniszeile								
p Linker									
p Wahre	sttool								_
P AML-D b loform	okument-Gener	Präprozessordefin	itionen						
y mom	anomen ourchsu 🗸	Definiert Präprozes	sorsymbole f	ur inre Quell	idatei.				
<	,								